



はじめに		6. ミッション登録・変更・削除	9
Well done!を効果的に活用するために	I	7. プレゼント登録・変更・削除	10
Well done!の基本的な使い方	2	実行編	
ユーザー登録		8. 日々のタスク実行(今日やること)	11
1. サインアップ(代表者登録)	3	9. プレゼント獲得	12
2. 家族メンバー登録	4	10. SNS投稿	13
3. 家族メンバーの編集(写真・ニックネーム)	5	11. プロジェクトストア	14
準備編		12. プロジェクトシェア・コピー	15
用語解説	6		
4. プロジェクト登録・編集・削除	7		
5. ルーティン登録・編集・削除	8		



管理者機能について	
12. ポイント編集	16
13. メンバー削除	17
今後の機能追加について	
今後の機能追加	18



はじめに

子供がのびのびとチャレンジし、決めたことをやり抜く力を育むためにこんな思いを込めました。



Well done!はアプリサービスですが、実生活での対話により効果が飛躍的に高まります。



アプリを立ち上げる前に、子供としっか りと話し合いをして、目標や日々のタス クを決めましょう。



子供の日々の頑張りにちょっとしたご褒 美を設定しましょう。最終的にはなりた い自分が最高のご褒美になりますが、初 期の動機づけとして活用してください。



子供が決めたことを実行できたら、褒め てあげましょう。「Well done!」をきっ かけに、親子・家族の対話の機会を増や しましょう。



日々の子供の取り組みを記録し、子供の成長を楽しみましょう。







1. サインアップ(代表者登録)



<u> フ ー ザ –</u>



2-①:メンバー追加をタップします。
2-②:家族メンバーの写真を登録します。*スキップ可
2-③:家族メンバーのニックネームを登録します。
2-④:メンバーがご自身の端末を利用する場合は招待メッセージをコピーし、メッセージアプリなどで共有します。 メッセージにはログインIDと初期パスワードが含まれます。お子さまと端末を共有する場合はこの作業は不要です。
2-⑤:以上で家族メンバーが登録されました。



ユーザー登録

3. 家族メンバーの編集(写真・ニックネーム) ユーザー登録

3-①:ホーム画面右上部のペンマーク♪をタップします。
3-②:編集するメンバーの写真を登録します。
3-③:家族メンバーの画像やニックネームを変更します。
3-④:以上で家族メンバーの情報が編集されました。



用語解説

準備編



プロジェクトは目標達成・習慣化の 一番大きな枠組みです。何をいつま でに目指すかを決めて、宣言しま しょう!





- ルーティン -

プロジェクトで立てた目標を実現す るための具体的な行動です。 日常的に行う行動を決めて取り組み ましょう!

- ミッション -

プロジェクトで立てた目標を実現す るための具体的な行動です。 ルーティンとの違いは、反復性です。 ミッションは、一度だけの取り組み や、期間中に不定期で行う行動を登 録しましょう!

※「ルーティン」「ミッション」は「プロジェクト」と関連付けずに、子供の行動習慣化、todoリストとして活用することも可能です。

4. プロジェクト登録・編集・削除

4-①:メンバー選択後、画面下部のコンパスアイコン をタップします。
4-②:ホーム画面でプロジェクトタブを表示し、プラスボタン → をタップします。
4-③:「プロジェクトの名前」「終了日」「写真 *スキップ可」「プロジェクトへの挑戦理由や理想の姿」を入力します。
4-④:以上でプロジェクトが登録されました。
4.⑤:プロジェクトを編集・削除する場合はプロジェクトを選択して画面左上部の編集ボタン をタップします。

準備編

4-⑤:プロジェクトを編集・削除する場合はプロジェクトを選択して画面右上部の編集ボタンをタップします。



保存

5. ルーティン登録・編集・削除

5-①:メンバー選択後、画面下部のコンパスアイコン
●をタップします。または5-③のようにプロジェクトから作成します。 5-②:ホーム画面でルーティンタブを表示し、プラスボタン
●をタップします。 5-③:もう一つの作成方法はプロジェクト詳細から追加する方法です。 5-④:「具体的に行うこと」「期間」「実施日」「獲得ポイント」「画像※スキップ可」「関連プロジェクト※スキップ可」を入力します。 ※5-③プロジェクト詳細から作成する場合は、自動でプロジェクトが関連付けされます。

5-⑤:以上でルーティンが作成されました。

5-⑥:ルーティンを編集・削除する場合はルーティンを選択して画面右上部の編集ボタンをタップします。

【5-①】	[5-②]	[5-3]	【5-④】	[5-5]	[5-6]
ul Carrier 🗢 9:41 AM 📼	ul Carrier 🗢 9:41 AM 📼 🗿 Welldone 🕈 🐥 🕸	ul Carrier 🗢 9:41 AM 🔳	ull Carrier	ull Carrier 🗢 9:41 AM 📼 🗿 Welldone 🕈 🐥 🌣	ull Carrier マ 9:41 AM く ② 英単語を覚える :
	プロジェクト ルーティン ミッション		なにを 英単語を覚える!!	プロジェクト ルーティン ミッション	•
英語の宿題を1ページや 10 ▷ る [■] [■] [■] [■] [■] [■] [■] [■] [■] [■]	週去のルーティン >		いつから いつまでに 2021年6月20 2021年7月20 日 日	過去のルーティン >	OPEN-ENDED MATHS ACTIVITIES
部屋のそうじをする 20 p あ手伝いをする 20 p			取り組む日 月火水木金土日	ACTIVITIES ACTIVITIES	CLUED CLUED
漢字ドリルを1ページや 10 P る ■株みの協調を終わらせる		夏休みの宿題終わらせる ~2021年8月20日	獲得ポイント設定 (1回分達成あたり) 10	英単語を覚える タイトル 原林の簡重を終わらせる 2021/8/12~-2021/8/20 2021/6/20~2021/7/20 月火水木金土日 月水金 1	英単語を覚える 夏休みの宿園を終わらせる
素振り50回やる 10 P 野球チームでレギュラーになる		ルーティン 追加	写真		2021年6月20日~2021年7月20日
* 🛛 🗊 💿		ルーティンがありません			■ 削除する
		ミッション 追加 ミッションがありません	関連するプロジェクト 未設定	ער דע ער דע	

準備編

保存

6. ミッション登録・編集・削除

6-①:メンバー選択後、画面下部のコンパスアイコン
 6-②:ホーム画面でミッションタブを表示し、プラスボタン → をタップします。
 6-③:もう一つの作成方法はプロジェクト詳細から追加する方法です。

6-④:「行うこと」「期間」「実施日 ※不定期に行う場合は <期間中は毎日表示する>を選択します「獲得ポイント」「関連プロジェクト※スキップ可」を入力します。

準備編

※6-③プロジェクト詳細から作成する場合は、自動でプロジェクトが関連付けされます。

6-⑤:以上でミッションが作成されました。

6-⑥:ミッションを編集・削除する場合はミッションを選択して画面右上部の編集ボタンをタップします。

【6-①】	[6-2]	[6-3]	[6-④]	[6-5]	[6-6]
ul Carrier 🗢 9:41 AM 📼 🔕 Welldone ? 🐥 🗘	ul Carrier 🗢 9:41 AM 📼	ul Carrier 🗢 9:41 AM 🗩	atl Carrier マ 9:41 AM ■ × ② ミッションを編集	ul Carrier 🗢 9:41 AM 📼	■11 Carrier マ 9:41 AM <
	プロジェクト ルーティン ミッション 通法のミッション >			プロジェクト ルーティン ミッション	英語の宿題を1ページやる プロジェクト:夏休みの宿題終わらせる
英語の宿題を1ページや 10 ^p る ^{国休みの協選を終わらせる}			英語の宿題を1ページやる いつまでに	過去のミッション > ~2021年8月20日 英語の宿題を1ページやる 10 p 獲得ポイント設定	~2021年8月20日 獲得ポイント設定
部屋のそうじをする 20 p あ実伝いをする	2 605 A		2021年8月20日 期間中は毎日表示する	■ Provide all all all all all all all all all al	1回あたり 10 P
漢字ドリルを1ページや 10♭ うる	t the second sec	夏休みの宿題終わらせる	獲得ポイント 20	あ手伝いをする 〜XXXX年X月X日	
■休みの協調を終わらせる 素振り50回やる 10 p	ミッションがないよ! +ボタンから作成しよう!	~2021年8月20日 ルーティンの ミッション0	関連するプロジェクト	漢字ドリルを1ページやる 10 p 夏休みの商調終わらせる ~XXXX年X月X日	
		ルーティン 追加 ルーティンがありません	未設定	素振り50回やる	 編集する 創除する
		ミッション 追加	保存		
		ミッションがありません			

7. プレゼント登録・編集・削除

7-①:メンバーを選択して宝箱アイコン をタップします。
7-②:プラスボタン → をタップします。
7-③:「プレゼントの内容」「(獲得に)必要なポイント」「写真 <u>*スキップ</u>」を入力します。
7-④:以上でプレゼント登録は完了です。獲得必要ポイントと残り何ポイントかが表示されます。
7-⑤:編集・削除する場合は8-④の画面で編集ボタン をタップします。



準備編



8-①:アプリを立ち上げます。
8-②:タスク実行するメンバーを選びます。
8-③:実施したタスクをタップします。
8-④:タスクに取り組んだことが表示されます。
8-⑤:終了したタスクはチェックマークが付きます。



実行編



9-①:プレゼント獲得に必要なポイントが貯まると「プレゼントをもらう」が表示されます。
9-②:9-①で「プレゼントをもらう」をタップすると、プレゼント獲得後の残ポイント数が表示され、「もらう」か「キャンセル」を選択します。
9-③:9-②で「プレゼントをもらう」を選択してプレゼントを獲得しましょう。
9-④:プレゼントを獲得すると「達成」表記が加わります。

実行編





- 10-①:メンバーを選択して地図マーク № をタップします。
 10-②:プラスボタン → をタップし、投稿作成画面を開きます。
 10-③:写真、関連プロジェクト、コメントを入力します。 **写真かテキストどちらかは入力必須です。
 10-④:投稿者の変更ができます。
 10-⑤:投稿完了です。
- 10-⑥: 顔文字やコメントでリアクションしてあげましょう。



実行編



事務局からのおすすめプロジェクトや、各分野の専門家が作成したプロジェクト、ユーザーが公開したプロジェクトを テンプレートして利用できる機能です。

実行編

11-①:コンパスアイコン
 ● を開いて「プロジェクトストアはこちら」をタップします。
 11-②:「まずはこれ!」「おすすめ」「生活習慣」「スポーツ」「学習」「その他」のカテゴリからプロジェクトを追加できます。





11-①:シェアしたいプロジェクトの をタップします。

11-②:シェアの方法は「テンプレートとしてストアに公開」「テンプレートとして友達に限定公開する」「コピーを作成する」の3パターンです。
 ※ストアに公開すると全てのユーザーが利用可能、コピーは家族内メンバーへ展開します。以下は友達に限定公開する方法です。
 11-③:「メッセージをコピー」をタップし、LINEなどのメッセンジャーツールで友達に共有します。
 11-④:受け取った人は、URLをクリックしプロジェクトの内容を確認します。
 11-⑤:プロジェクトをインストールするメンバーを選びます。
 0:プロジェクトをインストールするメンバーを選びます。

実行編

11-⑥:プロジェクトを考えて入力する手間なしでプロジェクトが追加されます。





10-①:メンバー選択で「代表者」を選びます。
10-②:画面上部の歯車アイコンを タップします。
10-③:ポイントを編集したいメンバーを選びます。
10-④:現在のポイントの横にあるペンマークを タップします。
10-⑤:ポイントを修正します。
10-⑥:以上でポイント編集は完了です。



管理者機能について



11-①:メンバー選択で「代表者」を選びます。
11-②:画面上部の歯車アイコンを タップします。
11-③:削除したいメンバーを選びます。
11-④:「メンバーを削除」をタップします。
11-⑤:「削除」をタップします。
11-⑥:以上でメンバーが削除されました。



管理者機能について



